

教育部跨領域美感教育卓越領航計畫

標竿學校創課方案表

______學年度 第______學期

學校全銜	連江縣莒光鄉東莒國民小學
創課方案名稱	島嶼的心情記事
團隊成員	藝術類教師:
	■視覺藝術/美術:鄭惠琴、李采玹、
	□音樂:教師姓名
	□表演藝術: 教師姓名
	非藝術類教師: 王春英、張惠茹(生活課程)
	其他人員 :姓名(單位/職稱)
	總人數:4
實施對象	□國小: <u>1-3、5-6</u> 年級(全校)
	□國中:年級
	□高中/職:
	參與班級數: 如 普通班 5
	参 與總人數:6
課程屬性	■必修課程 □選修課程 ■校本課程 □雙語課程 □其他:
(<u>可複選</u>)	■处修袜柱□迭修袜柱■仪本袜柱□支胎袜柱□央他・
	■創新課程(為全新自創之跨領域方案)
創課方案來源	□精進課程(延續之前跨領域方案內容,但加以精緻優化)
	□延伸課程(依據之前跨領域方案走向,但延伸擴充之)
	□其他:_如改編自其他美感教育計畫方案
	1.認識基本幾何圖形(如三角形、正方形)、對稱、分割等概念。
	2.具備基本的剪刀使用、黏貼技巧,以及對色彩的初步認識。
	3.對環境永續議題有初步的認識或興趣,能更容易連結課程主題。
	4.能辨識基本情緒,有助於連結抱枕設計與情感表達。
	5.具備基本的繪畫、剪貼技巧,以利小書製作。
	6.樂於嘗試不同的創作方式,並享受創作的過程。



	ネカニキ				
	美感元素	₩ ¥ = 4 W n	T		
美感元素	■視覺藝術:□點 □線 □面 □空間 ■構圖 □		1 暗		
	□音 樂:□節奏 □曲調 □音色 □力度 □織度 □曲	-	4.66 日本 昭		
與美感形式	│□表演藝術:□聲音 ■身體 ■情感 □時間 □空間 □: *ゼルよ	幼刀 ■叶 丹 □男	7作 □土艰		
	美感形式	- 	77 . 1		
	□均衡 ■和諧■對比■漸層■比例 □韻律 □變奏■♬	又復 ■秩序 □統	一 □単純		
	□虚實□特異				
	□聯合國永續發展目標(SDGs):	5 所 弘 女 LL	可亚猫		
	□A.終結貧窮 □B.消除飢餓 □C.健康與福祉 □D.優質教育 □E.性別平權				
	□F.淨水及衛生 □G.負擔的潔淨能源 □H.合適的工				
	□I.工業化、創新及基礎建設 □J.減少不平等 ■K.;		七十能		
本期發展重點	□L.責任消費及生產 □M.氣候行動 □N.保育海洋生態 □O.保育陸域生態 □D. 巫 エ * ス/キ > * 以京 □ □ O. 名 ⊆ 幣 / 以				
(其他議題請参照	□P.和平、正義及健全制度 □Q.多元夥伴關係 □社會情緒學習(SEL):				
課程模組 4.1 核心	□【中间编字目(SEL)· ■甲.自我意識(覺察) ■乙.關係技巧(情感識別) ■五 社 會學	竅 (社		
內涵)	□丁.自我管理 □戊.負責的決策	/ ■N.1上 自 兒	尔(华文肥刀)		
	■其他議題:				
	□ 共心 職				
	□無				
	- ····				
	(依實際課程之主題數、課程目標與單元數逐一增多	刊撰寫)			
		跨領域美感素	本期發展重		
	學習活動內容與流程	養(依前述表格			
主題(一) 夕稲:我	和我們的島-剪與分形-	之代碼填寫)	之代碼填寫)		
課程目標:					
', ', '	分形概念,並將其應用於島嶼意象的創作。				
	到技巧,體驗共創的樂趣與可能性。 竟的觀察力與想像力,思考人與自然的關係。				
, ,	自我,並與他人合作,共同完成作品。				
單元1名稱:島嶼拼圖:共生剪影					
實施節數:3節					
一、導入活動 1.島嶼想像:想像整個雨傘是一座大陸,每瓣扇形則是每一個島民的土 4、7 K、甲、丙					
地,會有什麼樣的事物生長於其上呢?					
2.島嶼初探:請各組學生選擇島嶼上動物、植物、非生命物件(名勝古					
蹟、特產等) 3. 五金絲魚,收回收五金长紹,三篇如何收金在烟墨、加割式不同如形					
3.雨傘變身:將回收雨傘拆解,示範如何將傘布摺疊、切割成不同的形 狀。					
二、開展活動					
1. 共創藍圖:將學生分組,共同討論島嶼的主題與構圖,並在大型紙					
張上繪製藍圖。					

2. 物件創作:引導學生運用摺疊、切割技巧,創作各種島嶼元件		
(如:動物、植物、特產、名勝古蹟等),共創一個島嶼的共生姿		
態剪影。		
三、綜合活動:		
1. 島嶼拼貼:各組運用創作的元件,在藍圖上進行拼貼,共同創造一		
個獨特的島嶼剪影。		
2. 故事分享:各組分享島嶼的故事與設計理念。		
3. 作品展示與回饋:將各組的作品展示出來,並進行互相觀摩與回		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
單元2名稱: 自己的小天地	4 . 7	K、甲、丙
實施節數:4節		
一、導入活動		
1. 切割的魔法:示範並教導基本的切割技巧,如直線剪、曲線剪、鏤		
空剪等。強調使用剪刀及美工刀的安全。		
2. 切割練習:讓學生在摺疊後的紙張上進行切割,觀察切割後展開的		
圖案變化。		
3. 概念連結:初步介紹「分形」的概念,說明切割後的圖案會呈現重		
複的相似性。		
二、開展活動		
1. 設計草圖:各組根據主題,繪製自己的小天地。		
2. 元件創作:運用之前的元件模板,加上車縫與金屬線結合,以對		
稱、重複等方式,半立體製作自己的一瓣小世界。		
三、綜合活動		
品。 2 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。		
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。		
 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 	<u>4 > 7</u>	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花	4 · 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標:	4 \ 7	甲、丙
 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 	4 \ 7	甲、丙
 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 	4 · 7	甲、丙
 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 培養觀察力、創造力與空間概念。 	4 \ 7	甲、丙
 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 培養觀察力、創造力與空間概念。 透過團隊合作,共同美化校園環境。 	4 \ 7	甲、丙
 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 培養觀察力、創造力與空間概念。 透過團隊合作,共同美化校園環境。 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 	4 \ 7	甲、丙
 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 培養觀察力、創造力與空間概念。 透過團隊合作,共同美化校園環境。 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法 	4 \ 7	甲、丙
 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 培養觀察力、創造力與空間概念。 透過團隊合作,共同美化校園環境。 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 	4 \ 7	甲、丙
 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 培養觀察力、創造力與空間概念。 透過團隊合作,共同美化校園環境。 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 專入活動 	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花 課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、 導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花 課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認識色彩所代表的意涵與企業 Logo 形象運用。 2. 渲染示範:教師示範廣告顏料和 3. 彩虹染的渲染技巧,並解釋色彩漸層的變化。	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、 導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認識色彩所代表的意涵與企業 Logo 形象運用。 2. 渲染示範:教師示範廣告顏料和 3. 彩虹染的渲染技巧,並解釋色彩漸層的變化。 二、開展活動	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認識色彩所代表的意涵與企業 Logo 形象運用。 2. 渲染示範:教師示範廣告顏料和 3. 彩虹染的渲染技巧,並解釋色彩漸層的變化。 二、開展活動 1. 渲染練習:讓學生在棉紙及廚房紙巾上練習色彩渲染,創造不同的	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花 課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認識色彩所代表的意涵與企業 Logo 形象運用。 2. 渲染示範:教師示範廣告顏料和 3. 彩虹染的渲染技巧,並解釋色彩漸層的變化。 二、開展活動 1. 渲染練習:讓學生在棉紙及廚房紙巾上練習色彩渲染,創造不同的色彩效果。	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花 課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認識色彩所代表的意涵與企業 Logo 形象運用。 2. 渲染示範:教師示範廣告顏料和 3. 彩虹染的渲染技巧,並解釋色彩漸層的變化。 二、開展活動 1. 渲染練習:讓學生在棉紙及廚房紙巾上練習色彩渲染,創造不同的色彩效果。 2. 幾何拼貼結合渲染:將渲染好的宣紙與學生即興創作的卡典西德幾	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花 課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認識色彩所代表的意涵與企業 Logo 形象運用。 2. 渲染示範:教師示範廣告顏料和 3. 彩虹染的渲染技巧,並解釋色彩漸層的變化。 二、開展活動 1. 渲染練習:讓學生在棉紙及廚房紙巾上練習色彩渲染,創造不同的色彩效果。 2. 幾何拼貼結合渲染:將渲染好的宣紙與學生即興創作的卡典西德幾何建築物結合,進行拼貼創作。	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認識色彩所代表的意涵與企業 Logo 形象運用。 2. 渲染示範:教師示範廣告顏料和 3. 彩虹染的渲染技巧,並解釋色彩漸層的變化。 二、開展活動 1. 渲染練習:讓學生在棉紙及廚房紙巾上練習色彩渲染,創造不同的色彩效果。 2. 幾何拼貼結合渲染:將渲染好的宣紙與學生即興創作的卡典西德幾何建築物結合,進行拼貼創作。 3. 裝置佈置:將拼貼作品黏貼在繪本教室空間,完成裝置藝術。	4 \ 7	甲、丙
2. 故事發表:學生分享自己的小天地故事與創作理念。 3. 作品展示:將所有作品展示出來,並進行互相觀摩。 主題(二)名稱:光影魔法-顏色放煙花 課程目標: 1. 認識光影與色彩的關係,體驗光線穿透不同媒材所產生的變化。 2. 學習色彩渲染技巧,並運用於幾何拼貼創作中。 3. 培養觀察力、創造力與空間概念。 4. 透過團隊合作,共同美化校園環境。 5. 體驗藝術創作的樂趣,並提升對環境美感的感知。 單元名稱:藉光影施魔法實施節數:4節 一、導入活動 1. 色彩情緒:播放教學 ppt,引導學生感受不同色彩所帶來的情緒,認識色彩所代表的意涵與企業 Logo 形象運用。 2. 渲染示範:教師示範廣告顏料和 3. 彩虹染的渲染技巧,並解釋色彩漸層的變化。 二、開展活動 1. 渲染練習:讓學生在棉紙及廚房紙巾上練習色彩渲染,創造不同的色彩效果。 2. 幾何拼貼結合渲染:將渲染好的宣紙與學生即興創作的卡典西德幾何建築物結合,進行拼貼創作。	4 \ 7	甲、丙

並分享創作心得。		
2. 記錄與回顧:用相機或手機記錄作品,並回顧整個課程的學習歷		
 程。		
主題(三)名稱:情緒知多少,相見展笑顏	4 \ 7	甲、丙
課程目標:	1 .	' ' '
1. 認識情緒與擁抱的連結。		
2. 學習基本縫紉技巧與版型製作。		
3. 學習抱枕製作與填充。		
4. 抱枕裝飾與分享。		
單元名稱:愛的抱抱		
實施節數:4節		
一、導入活動		
1. 情緒分享:學生能說出至少三種不同的情緒,並描述其身體感受,引		
導學生討論情緒與身體的連結。		
2. 抱抱的意義:討論擁抱帶來的感受,以及抱枕作為安撫物的功用。		
二、開展活動		
1. 基本縫法示範: 教師示範平針縫、回針縫等基本手縫技巧,並讓學		
生實際練習。使用縫紉機,示範基本車縫操作,強調安全。		
2. 抱枕尺寸與布料計算:教導學生如何運用尺規畫出抱枕的版型,並計		
算所需的布料用量(包含縫份)。例如:正方形抱枕邊長乘以2再加		
上縫份即為所需布料的長與寬。		
3. 版型製作:讓學生畫出或剪裁抱枕的版型。		
4. 填充棉花:將抱枕翻面,從返口塞入棉花或其他填充物,注意填充均		
与。		
5. 封口:將返口用藏針縫等方式仔細縫合。		
6. 裝飾:鼓勵學生運用剩餘的布料、鈕扣、緞帶等材料,裝飾自己的抱		
枕		
三、綜合活動		
一 《		
2. 愛的抱抱:鼓勵學生抱抱自己製作的抱枕,感受它的溫暖與支持。		
2. 交前10亿、政制于上10亿百0农作的10亿 《交通的温吸兴文的		
主題(四)名稱:我的心情日記小書		
課程目標:		
1.認識情緒圖卡與小書結構。		
2.六種最常見情緒內頁製作。		
3.學習尊重和理解他人的情緒。		
單元名稱:我的心情日記	4 \ 7	甲、乙、丙
實施節數:4節		·
一、導入活動		
1.情緒點名:老師展示情緒圖卡或表情符號,請學生說出圖卡代表的情		
緒,並分享自己曾經有過類似經驗的時刻。		
2.故事分享:老師分享與情緒相關的繪本,引導學生思考故事主角的情		
緒變化。		
二、開展活動		
1.小書欣賞:展示不同類型的小書範例,例如:摺頁書、立體書、拉頁		
書等,介紹小書的基本結構和製作方法。		
2.小書設計:引導學生思考自己的小書要用哪種形式呈現,並在紙上畫		
出草圖。		

3. 六種最常見的情緒內頁設計:小書分鏡表安排。學生根據老師提供的 草圖,開始製作小書的內頁,記錄自己的心情。鼓勵學生運用不同的 媒材和技巧,例如:繪畫、拼貼、剪貼等 三、綜合活動 1. 分享與交流:透過分享小書,學習尊重和理解他人的情緒。		
2.培養自我覺察:透過記錄心情,更了解自己,並學習如何面對和處理情緒。		
主題(五)名稱:跨島共學-收信快樂	4 . 6 . 7	甲、乙、丙
課程目標:		
1.透過攝影,展現家鄉之美,培養學生觀察、感受、表現美的能力。		
2.認識並表達自己的情感和想法。		
3.學習尊重和理解他人的情緒。		
4.透過書信往來建立友誼和連結。		
5.學習如何尊重他人和環境。		
單元名稱:我的島嶼,我的故事		
實施節數:3節		
一、導入活動		
1.明信片介紹:展示世界各地美麗的明信片,引導學生討論明信片上的		
風景、文化和情感。		
2.說明「跨島共學-收信快樂」的活動內容,強調透過明信片分享家鄉		
之美和心情。		
二、開展活動		
1.學生分享自己家鄉的特色、景點、文化或故事。 2.引導學生思考,什麼樣的畫面或事物最能代表我的家鄉?我想透過明		
[2.7] 等字生心考,作麼樣的畫圖或事物取貼代表我的家鄉:我想透過明 信片傳達什麼樣的心情?		
3.示範如何使用手機或相機拍攝出具有美感的照片。		
4.讓學生速寫最喜歡的風景,帶領學生到島嶼最喜歡的景點進行戶外實		
地拍攝,捕捉家鄉美麗的畫面。		
[5.引導學生挑選最能代表家鄉的照片,並進行簡單的後製處理。		
三、綜合活動		
1.明信片製作與書寫:學生將挑選的照片製作成明信片,並在背面寫下		
想對收信人說的話。		
2.引導學生思考:我想向遠方的朋友介紹什麼樣的家鄉故事?我想分享		
什麼樣的心情?		
3.分享與交流:學生輪流展示自己的明信片,並分享創作理念和書寫內		
容。		
4.將完成的明信片寄給合作學校(高松市立男木小・中学校)的學生。		
主題(六)名稱:《我的島嶼,我的故事的沈浸式體驗》	4 \ 5	甲、乙、丙
課程目標:		
1. 讓學生透過速寫與 360 影像表達他們對島嶼特定地點的情感連結。		
2. 引導學生學習表達與理解情緒(自我覺察、社交覺察)。		
3. 利用 AR 與 VR 工具,讓學生將感受轉化為互動式心情紀錄。		
4. 提升學生自信與數位素養,縮小科技應用學習落差。		
實施節數:4節		
一、導入活動		
1.使用 Google Earth 了解東莒的心情故事		
2.東莒島嶼著名地標的另類體驗(Google Earth, 360 影片體驗		

二、開展活動

1.利用 AR 教學工具 RakugakiAR (https://whatever.co/zh-

hant/work/rakugakiar/) ,將畫作的心情標籤疊加在現實影像中。

2.每位學生用一句話描述在每個地點的心情記事感受

三、綜合活動

練習表達:我畫出[我最喜歡的地方名稱],因為我覺得那個地方[很漂亮/ 很安全/很熱鬧]。每次我到那裡都會讓我感覺到[開心/安心/平靜…],

而且我喜歡在那裡[發呆/聊天/讀書/享受…]。

課程主題:《東莒一隅-打造我的沉浸式故事場景》

4、5 甲、乙、丙

- 課程目標:
- 1.認識並操作 AR2VR,進行圖片掃描觸發 VR 導覽。
- 2.使用 Google 街景擷取 360° 圖片作為導覽場景。
- 3.利用免費去背工具製作人物圖層,融入場景中。
- 4.整合 YouTube 影片作為導覽中的學習資源。
- 5.養成圖像敘事、創意設計與資訊整合能力。

實施節數:2節

- 一、導入活動
- 1.觀看主題 YouTube 影片。
- 2.使用 AR2VR 掃描圖片探索導覽。
- 二、開展活動
- 1. Google 街景找場景截圖。
- 2. 學習人物去背,去背照片準備角色圖層。
- 3. 整合影片與圖層至 Studio。
- 三、綜合活動
- 分享自己的創作作品及體驗。

評量方式(請詳述之):

多元評量方式: 結合作品評量、歷程評量、口頭報告、書面反思等多種方式,更全面地了解學生的 學習狀況。

形成性評量與總結性評量並重: 在課程進行中進行形成性評量,提供及時的回饋和指導;在課程結束後進行總結性評量,評估學生的學習成效。

強調學生自主評量與同儕互評: 鼓勵學生自我反思和互相評價,培養獨立思考和合作學習的能力。 連結課程目標: 評量內容應緊扣課程目標,確保評量能有效地檢核學生的學習成果。

教學省思

本次教學活動透過多元媒材的運用與跨領域的課程設計,為學生提供了豐富的學習體驗。然而,在實施過程中也發現一些需要改進的地方,例如在構圖引導、設計思考、媒材運用、情緒表達以及文字敘述等方面,教師應提供更具體的指導與支持,並透過教學策略的調整,以提升教學成效,促進學生更全面的發展。未來教學將持續關注學生的學習狀況,並根據回饋進行調整,以期達到更佳的教學成果。最後我們安排認識虛擬實境 (VR)、擴增實境 (AR)的應用情境,希望能結合影像、聲音與文字設計數位內容並分享島嶼故事,但因電腦設備及學生對島嶼解說的故事內容,文字敘事均需要再多花時間再加強。

1.顏色放煙火顏色渲染很特別,讓人覺得很幸福。

2.自己的小天地設計,經過藝術家指導讓我的作品很不一樣。

學生回饋

- 3. 愛的抱抱小抱枕製作,讓我想做很多個抱枕送給家人,心情很療育。
- 4.收信快樂明信片設計並寫給日本男木島的小朋友,能夠認識他們真好。
- 5.情緒小書拉長書製作,我畫的各種心情很可愛,老師說可以變成 line 貼圖
- 6.使用 AR 教學工具 RakugakiAR,可以讓我畫的人物立體跳動,覺得很特別,很有趣。



影像紀錄

用顏色說自己的心情故事







使用 Google Earth 了解東莒的心情故事



指導學生東莒島嶼著名地標的另類體驗 (Google Earth, 360 影片體驗

自己畫作的心情標籤疊加在現實影像中



覽場景 。

其他對於 本計畫之建議