# 教育部跨領域美感教育卓越領航計畫

# 種子學校創課方案表

113 學年度 第 二 學期

學校全銜	高雄市林園區林園國小
創課方案名稱	臨水思園-環境偵察隊
團隊成員	藝術類教師:  □視覺藝術/美術: 羅予妍、李宜芳、蘇香如 □音樂: □音樂: ■表演藝術: 許涵宣 非藝術類教師: 語文-陳玉欣、自然-邱雅貞 其他人員:洪琮琪 總人數:7人
實施對象	■國小: <u>五</u> 年級 □國中: <u>—</u> 年級 □高中/職: <u>—</u> 科 <u>—</u> 年級 參與班級數: <u>藝才班1</u> 參與總人數: <u>27</u>
課程屬性 ( <u>可複選</u> )	□必修課程 □選修課程 ■校本課程 □雙語課程 □其他:
學生先備能力	
跨領域美感課程架構圖	
課程發展理念	本課程以濕地環境為核心主題,結合自然觀察、人文情懷與創意表達,致力於培養學生對家鄉的深刻認識與情感連結。透過五感知覺的體驗式學習,學生得以近距離

	感受濕地的多樣性與自然之美,激發對家鄉的熱愛與關懷。同時,課程引導學生深 入探索濕地生態的豐富性與動植物的多元特性,進一步培養觀察力與欣賞自然的能 力,豐富其生活經驗。為提升跨領域學習能力,課程融入語文學習,幫助學生掌握 文本要旨,並進行劇本創作,增強表達與創造力。此外,學生將與同儕合作規劃藝 術活動,運用科技與多媒材進行創作,實現創意構想並展現成果。課程歷程中,引 導學生以多元視角理解家鄉的獨特價值,並在生活中實踐對環境與社會的關懷與行
	動。期望透過觀察、學習與創作的結合,啟發學生成為具批判思維、創意思維及社會參與力的全方位學習者,為家鄉與環境的永續發展注入新能量。
跨領域 美感素養 (可複選)	□1. 美學思辨與覺察省思 □2. 符號識讀與脈絡應用 ■3. 藝術參與及社會行動 ■4. 設計思考與創意發想 ■5. 數位媒體與網絡掌握 □6. 文化跨域與多元詮釋 ■7. 藝術探究與生活實踐 □8. 其他:
跨領域 課程類型 ( <u>可複選</u> )	□活化型課程 □議題式課程 □窗外式課程 □交集性課程 ■學校本位課程 □混成式課程 □其他:
跨領域內涵	藝-E-A3 學習規劃藝術活動,豐富生活經驗。 藝-E-B2 識讀科技資訊與媒體的特質及其與藝術的關係。 藝-E-C2 透過藝術實踐,學習理解他人感受與團隊合作的能力。 ■非藝術科目: 語文: 國-E-A2 透過國語文學習,掌握文本要旨、發展學習及解決問題策略、初探邏輯思維,並透過體驗與實踐,處理日常生活問題。 國-E-B3 運用多重感官感受文藝之美,體驗生活中的美感事物,並發展藝文創作與欣賞的基本素養。  自然: 自-E-A1 能運用五官,敏銳的觀察周遭環境,保持好奇心、想像力持續探索自然。自-E-B3 透過五官知覺觀察周遭環境的動植物與自然現象,知道如何欣賞美的事物。 自-E-C1 培養愛護自然、珍愛生命、惜取資源的關懷心與行動力。  ■融入之議題: 融入環境教育之議題: 環 E3 了解人與自然和諧共生,進而保護重要棲地。 環 E5 覺知人類的生活型態對其他生物與生態系的衝擊。 融入海洋教育之議題:
	海 E4 認識家鄉或鄰近的水域環境與產業。 海 E9 透過肢體、聲音、圖像及道具等,進行以海洋為主題之藝術表現。 海 E11 認識海洋生物與生態。 融入 <u>科技教育</u> 之議題: 科 E4 體會動手實作的樂趣,並養成正向的科技態度。

	科 E7 依據設計構想以規劃物品的製作步驟。				
	融入戶外教育之議題:				
	户 E7 參加學校校外教學活動,認識地方環境,如生	態、環保、地質	質、文化等的戶		
	外學習。				
	□其他:				
	美感元素				
	視覺藝術:■點 ■線 ■面 ■空間■構圖		∐明暗		
x -	□音 樂:□節奏 □曲調 □音色 □力度 □織度		0 /5h		
美感元素	□■□表演藝術: ■聲音 □身體 □情感 □時間 ■空	間 □勁力 □□	₽興 ■動作 □		
與美感形式	主題 美感形式				
		■ □ □ □ □ □ □	点 □ # □		
	□均衡 □和諧 □對比 □漸層 ■比例 □韻律■變奏單純	▶ ■ 及復 □ 秩	序 □統一 □		
	■虚實 □特異				
	■ 単型 □ N 云				
	■ A. 終結貧窮	). 優質教育 「	TE. 性別平權		
	□F. 淨水及衛生 □G. 負擔的潔淨能源 □H. 合適的				
	□I. 工業化、創新及基礎建設 □J. 減少不平等 □K. 永續城鄉				
本期發展重點	□L. 責任消費及生產 □M. 氣候行動 N. 保育海洋	生態 0. 保	育陸域生態		
(甘仙莲陌连春叨	□P. 和平、正義及健全制度 □Q. 多元夥伴關係				
(其他議題請参照	在音明确字首(SEL)·				
課程模組 4.1 核心		人 丙.社会	會覺察(社交能		
內涵)	力) ■T. 自我管理 □戊. 負責的決策				
	□ T. 自我管理 □ 戊. 負責的決策 □ 其他議題:				
	■六 C 吸处:   融入教育部中小學數位教學指引數位素養:				
	數位安全、法規與倫理、數位內容識讀與創作。				
	□無				
	學習活動設計				
		跨領域美感	本期發展重		
	因因不知识的生命		點(依前述表		
	學習活動內容與流程	表格之代碼填	格之代碼填		
		寫)	寫)		
主題(一)名稱:	踏水尋源		聯合國永續		
單元目標:		發展目標			
1. 運用五官知		(SDGs):			
2. 能理解濕地動植物的差異與多元性,並學習欣賞事物,豐富			N. 保育海		
生活經驗。		3. 藝術參與	洋生態		
3. 透過創作實	及社會行動	0. /			
實關懷與行	7. 藝術探究	域生態			
		與生活實踐			
任務一:溼地初	7.2.2.5	社會情緒學			
實施節數:2節		習(SEL):			
1、引起動機 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □					
◆播放關於濕地生態與保育的短片(可選擇介紹國內濕地如曾文溪口、理					
關渡、四草等影	台)。激發學生對濕地議題的興趣與初步認識。				
			其他議題:		

#### 综合活動

- (1)教師提問:你認為濕地動植物之間有什麼樣的關係?牠們如何 在這裡生存?
- (2)討論歸納濕地的定義:如功能(如淨水、防洪、棲地)與常見 動植物(候鳥、紅樹林、魚蝦等)。

综合活動

- (1) 課程重點問答。
- (2) 教師請學生先蒐集回收玻璃瓶及生活中的 6 號塑膠盒。
- (3) 預告下一節實地探訪,並整理教室環境。

任務二:濕地走訪 實施節數:2節 1、引起動機

- (1)回顧上週課程。
- (2)教師提醒濕地走訪注意事項。
- 2、發展活動
- (1)分組發放「濕地觀察任務卡」,卡片內容包括需要觀察的動植 物類型(例如植物的葉片形狀、特定鳥類行為)或特徵(如泥 土的顏色、水域生態)。
- (2)帶領學生進行實地濕地踏查,觀察動植物的多樣性,並以小組 為單位完成「濕地觀察任務卡」。
- (3)教師提問:
  - a. 你觀察到哪些動物?牠們在做什麼?
  - b. 這些動植物可能有什麼樣的生存關聯?
- (4)請學生使用五感進行觀察,記錄在濕地中看到的景象、聽到的 聲音(如鳥鳴、風聲)、嗅到的氣味(如水草的清香),並拍 攝動植物的照片或速寫植物的形態。
- 综合活動
- (1)學生分組進行「導覽員角色體驗」,需要在觀察後,用自己的 語言向其他小組成員說明濕地的特色生態,並回答對方的提問。
- (2)小組製作導覽看板,彼此分享與回饋。
- (3)教師預告下次課程,並進行工作環境整理。

主題(二)名稱:語中之水

單元目標:

- 透過語文學習,掌握文本要旨,發展劇本創作與欣賞文本的基 本素養。
- 2、透過創作實踐的歷程能用不同角度了解家鄉,並於生活中落實 關懷與行動。

實施節數:2節

1、 引起動機

l(1)播放一則關於濕地動植物生活的小故事短片或朗讀寓言故事。

中小學數位 教學指引數 位素養: 數位安全, 法規與倫 理、數位內 容識讀與創 作。

融入教育部

聯合國永續 發展目標

4. 設計思考 (SDGs):

N. 保育海 與創意發想 7. 藝術探究 半生態

與生活實踐

0. 保育陸 域生態

社會情緒學 習 (SEL):

(2)教師提問:「如果濕地的動植物會說話,它們會告訴我們什麼 丙.社會覺 故事?」引發學生好奇心,並鼓勵用創意思維想像濕地生命的故 察(社交能 事情節。 力) 丁. 自我管 2、發展活動 (1)小組討論並設計故事背景,設定故事角色(擬人化動植物), 發展情節主題(如冒險、合作、保護家園等)。 (2)提供範例故事結構:開頭(介紹角色和濕地環境)→ 發展 (角色面臨挑戰或問題)→ 解決(角色採取行動克服問題)→ 結尾(傳達保護濕地的啟發)。 |(3)小組合作撰寫故事劇本,要求分配角色並加入情感或對話表 現,強調故事中濕地環境與動植物的互動。 3、 綜合活動 (1)各小組以角色扮演的方式演出劇本或朗讀故事,其他學生擔任觀 眾,從觀點、結構與表現力等角度給予回饋。 (2)討論劇本中的環保意涵,思考故事傳達的濕地保護行動啟發。 主題(三)名稱:御守心瓶 單元目標: 能理解濕地動植物的差異與多元性,並學習欣賞事物,豐富生 活經驗。 2、透過創作實踐的歷程能用不同角度了解家鄉,並於生活中落實 關懷與行動。 實施節數:2節 聯合國永續 1、引起動機 發展目標 (1)教師提問:上次在濕地觀察中,你印象最深的是哪一種生物? (SDGs): 3. 藝術參與 N. 保育海 牠有什麼特別的樣子或行為? (2)如果你要把牠變成一個手繪的角色,會是什麼模樣? 及社會行動 洋生熊 4. 設計思考 0. 保育陸 2、發展活動 與創意發想 域生態 (1)認識塑膠回收標誌與可塑性材料。 7. 藝術探究 a. 簡報講解常見塑膠編號(1~7號),說明哪些可用於熱縮片製作與生活實踐 社會情緒學 (如6號)。 習(SEL): |b. 示範熱縮片製作過程(可用沙拉盒、糕點盒等乾淨塑膠盒)。 丁. 自我管 (2)說明油水分離現象。 理 a. 實驗展示:將水、油、食用色素混合,觀察分離現象。 b. 討論原因:密度差異、極性不同。 c. 教師提問:生活中有哪些例子(如料理油浮在湯面上)? (3) 繪製熱縮片與心瓶製作 a. 學生選擇踏查記錄的濕地生物作為靈感(可翻閱先前觀察圖、 筆記或照片)。 lb. 在回收塑膠片上繪製生物圖案,寫下一句代表守護的祝福話 語。

- c. 剪裁並加熱縮小(教師協助操作烤箱)。
- d. 將玻璃瓶加入:水、食用色素、植物精油或香氛油、植物種子、小亮片或礦石等後投入熱縮片作品。
- 3、綜合活動
- (1)分享與表達
- a. 引導學生思考:這個作品帶給我什麼感受?為什麼想選這個生物來守護自己?
- b. 引導學生寫下創作心得或感謝語。
- (2)搭配校慶活動進行創客市集擺攤,拓展理念。
- 主題(四)名稱:濕地奇想

#### 單元目標:

- 能與他人合作學習規劃藝術活動,並運用科技及多媒材創作實踐自我想法。
- 透過創作實踐的歷程能用不同角度了解家鄉,並於生活中落實關懷與行動。

實施節數:6節

- 1、引起動機
- (1)教師播放手翻書動畫與逐格動畫讓學生觀察。
- (2)教師提問:你注意到動書中的動作是怎麼變化的?
- (3)說明動畫頁面與分鏡的重要性。
- 2、發展活動
- (1)學生依據先前討論的故事主軸繪製分鏡圖。
- a. 老師提醒要領:分鏡畫面與記錄的注意事項。
- b. 學生分享並說明分鏡表內容,同儕給予會饋建議。
- (2)教師介紹定格動畫軟體「Stop motion studio」。
- a. 教師運用教師導學、組內學習、組間互學等策略,帶領學生熟 悉並操作軟體 APP。
- b. 小組拍攝小品,教師檢視各組操作情形,同儕並給予回饋。
- (3) 製作角色與道具。
- a. 學生根據分鏡圖繪製主角與道具。
- b. 老師提醒要領:製作主角與道具的注意事項。
- (4) 動畫拍攝與製作
- a. 學生依據分鏡規畫進行拍攝場景。
- b. 教師巡視並給予協助。
- **3、綜合活動**
- (1)有影愛土:入班分享與倡議
- a. 小組討論工作分配。
- b. 討論提問內容。
- (2)依據安排時間入班進行成果分享。
- (3)搭配美術班畢業聯展活動展出課程成果。

聯合國永續發展目標 (SDGs):

N. 保育海 洋生態

■0. 保育陸 域生態

社會情緒學

■3. 藝術參與習(SEL):
及社會行動
■4. 設計思考
與創意發想
力)

■5. 數位媒體 理 與網絡掌握

■7. 藝術探究 其他議題: 與生活實踐

無心 裁 育 部 中 小 學 數 位

教學指引數

6

#### 1. 學生真實參與促進深度學習

從學生在動畫製作與濕地踏查中的主動參與可以看出,實作與親身體驗有助 於提升學習動機與學習成效。學生在逐格動畫中投入創作,能表達環境關 懷,證明情境式、任務導向的教學能培養學生的責任感與行動力。

2. 跨領域整合提升學生多元能力

課程融合自然、藝術、語文等領域,讓學生在「濕地觀察→故事創作→動畫 製作→行動倡議」的歷程中展現批判思維、創意發想與媒體素養,未來希望 能朝這個課程方案方向持續優化與推廣。

3. 歷程導向重於結果呈現

### 教學省思

學生回饋中提到在拍攝、配音、分工過程中常遇到困難與挫折,但透過溝通與合作最終完成作品。這顯示教學重點應放在「過程中的學習與反思」,而非單一成果,教師可適時設計歷程紀錄工具或同儕回饋機制,加強學生自我調整與同理能力。

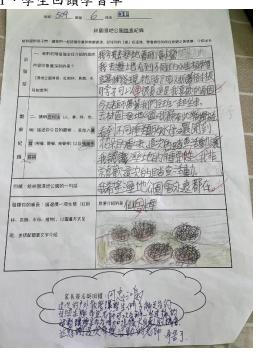
4. 媒體與數位操作需加強指導與彈性調整

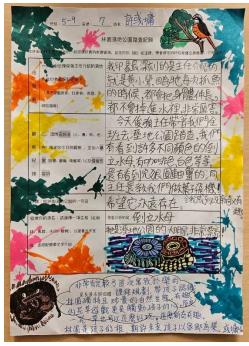
部分學生對「逐格動畫」感到新奇又具挑戰性,也反映需要更多關於 APP 操作與拍攝技巧的指導。未來可考慮安排更多模組化數位媒體教學、先備訓練,並配合學生的能力調整教學節奏。

5. 課程價值深化於地方連結與生活關懷

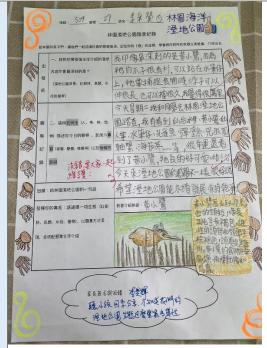
課程選擇以家鄉濕地為核心主題,學生透過觀察與創作,更深刻理解地方生 態與環境議題,進而產生行動意識(如配音角色傳遞環保訊息、市集、入班 倡議)。深化學科知識,也展現教育回應生活與社會的本質,未來考慮延伸 至社區參與或政策倡議層次。

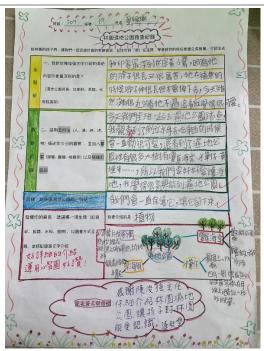
1、學生回饋學習單





### 學生回饋





#### 2、學生課堂回饋

- ◆學生黃 ○瑜:在製作逐格動畫的過程中,我覺得非常有趣。需要自己設定人物性格,也要自己製作角色。林園濕地生態受到嚴重汙染,有人隨地亂丟垃圾,有人丟麵包屑喂小魚,這些人都沒有想過後果,如果每個人都有維護濕地的心,那濕地環境會越來越乾淨。
- ◆學生伍 0 恩:我遇到的困難是工作分配的問題,解決的方法是我們大家好好的一起溝通,我最印象深刻的是在配音,因為我們在錄製時,失敗了好幾次,讓我感到很挫折,但錄好我覺得很有成就感,這次做逐格動畫的活動我還問了一個問題:為什麼不可以用 AI 製片就好?後來小組一起討論的結果:AI 無法取代手工製片因為手工製片的質感高於 AI,這次的活動真的讓我學到很多經驗。
- ◆學生許 () 墉:從構圖➡上色➡裁剪➡製作可動部位➡拍攝到配音都是由我們分工 完成,讓我覺得很有成就感,其中我覺得最有趣的就是配音了!雖然我配音時常常 笑場,NG 了很多次,但是我們最後還是努力把它完成了!
- ◆學生蔡 () 瑜:在這次的課程中,我學到了要分工合作,要分配好工作才不會有人 沒事做,我們在配音的時候因為有人一直在玩,所以一直重錄,大家一直抱怨,但 是我們還是互相鼓勵要同心協力。
- ◆學生黃 0 蓉:這次的課程踏查,讓我感受到濕地污染的嚴重性。每個人都為了貪圖方便,而污染這片美麗的土地。我希望利用這次的活動來表達我們對環保的看法,我也從中學到了分工合作的重要性。盡心盡力的完成每一次任務、做好自己的本份。雖然過程有點困難,常常出狀況,但是我們仍然堅持不放棄完成精彩絕倫的動畫。
- ◆學生張①竣:我們在進行這些課程時,我學習到許多知識,知道如何保護濕地, 也學到如何拍攝逐格動畫。就算途中遇到挫折,我們還是不會放棄,並用心完成每 一部,用 special 的「心」去一步一步慢慢完成我們的作品,讓作品更加精采又 interesting,使我從中學習更多更多的知識,讓我們走向 art 的最頂峰。

#### 影像紀錄

◆邀請林園在地愛鄉協會-陳主任入班進行生態講座





◆至林園濕地公園進行生態踏查與紀錄





◆觀察生物與生態專題海報製作





◆心願瓶製作與市集擺攤





◆構思故事與腳本創作





# ◆動畫小品與組間分享





# ◆動畫製作與拍攝





# ◆邀請講師-高銘謙老師進行聲音訓練





# ◆入班分享與成果展現





# ◆社群共備-每個月定期兩次團為共同討課程。









其他對於 本計畫之建議